

CDI Lead Developer Unity (C#/C++/Python) (H/F)

Entreprise : French Touch Factory

Lieu : Paris 19ème

Type de poste : CDI, temps plein

Rémunération : Selon profil

French Touch Factory est spécialiste dans la création de contenus XR (réalité étendue), et développe actuellement **ITHACA**, une solution logicielle innovante de capture volumétrique vidéo. Ce projet, lauréat des concours **Creative Europe** et **I-Nov France 2030**, est entrepris en collaboration avec des partenaires prestigieux tels que l'École des Mines Paris-PSL, Fraunhofer Institute (Allemagne) et Sergio Ochoa Studio (Espagne). Notre solution s'adresse à des secteurs variés tels que la narration immersive, les jeux vidéo, la formation industrielle, l'artisanat et la santé, avec pour objectif de démocratiser l'accès à la production volumétrique vidéo via une technologie RGB-D accessible et économique.

Votre rôle : Lead Developer Unity3D

En tant que Lead Developer, vous jouerez un rôle clé dans le développement de notre solution **ITHACA**. Vous serez chargé(e) de coordonner une équipe technique composée de développeurs et d'un chercheur post-doc, et d'orienter les efforts de développement vers de nouveaux défis techniques. Vous serez également responsable de la robustesse, de la cohérence et de l'évolution du pipeline global de production.

Vos missions :

- Coordonner la conception d'applications 3D et XR pour nos clients.
- Organiser le portage de la solution **ITHACA** et développer de nouvelles fonctionnalités pour des plateformes multiples (Jetson Nano, Cloud, Unreal, Blender...).
- Proposer et implémenter des améliorations à l'UI/UX, à la librairie et au pipeline général.
- Structurer et organiser les données du projet (stockage, sauvegarde, uniformisation des processus).
- Encadrer les équipes techniques sur le terrain pour les captures volumétriques, et participer à des événements spécialisés (salons, festivals).
- Participer activement au développement du logiciel, de la librairie, des plugins et des produits dérivés.

Profil recherché :

Compétences indispensables :

- Excellente maîtrise de **C#, Unity, Shaders, Compute Shaders, HLSL**.
- Maîtrise de **C++, Ubuntu, Python**.
- Expérience avec la **Réalité Virtuelle** et intérêt pour les technologies deep tech.
- Compétences en management, organisation rigoureuse, autonomie et esprit d'équipe.
- Capacité à établir, suivre et faire respecter les process (versionning, code review, documentation).

Atouts supplémentaires :

- Bonne maîtrise de l'environnement **.Net / .Net Core**.
- Notions de **3D** et d'animation 3D.
- Connaissance approfondie des pratiques d'optimisation des performances (mémoire, GPU).
- Notions d'**UI/UX** et intérêt pour **UI Toolkit**.

Pour postuler : Envoyez votre CV à f.bouille@frenchtouchfactory.com.

